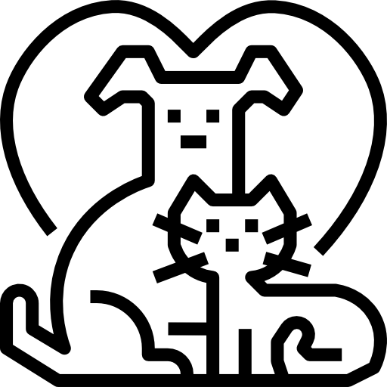
****

****

|  |
| --- |
| AdotAqui |
| Proposta de Projeto para Cliente |

César Nero Nº170221080

David Afonso Nº170221081

Filipe Amaral Nº170221082

Rúben Ferreira Nº170221085

João Silva Nº170221099

Índice

[1 – Problema 4](#_Toc10912239)

[2 – Objetivos e Vantagens 4](#_Toc10912240)

[3 – Formação 4](#_Toc10912241)

[4 – Tecnologias 4](#_Toc10912242)

[5 – Garantias 5](#_Toc10912243)

[6 – Cronograma 5](#_Toc10912244)

[6 – Investimento 5](#_Toc10912245)

[7 – Empresa 5](#_Toc10912246)

**Lista de figuras**

Não foi encontrada nenhuma entrada do índice de ilustrações.

# 1 – Problema

Através do cliente foi identificado que existe uma grande dificuldade na gestão de todos os dados dos seus animais e respetivo incentivo dos clientes em adotar um animal.

# 2 – Objetivos e Vantagens

Através do problema identificado é sugerido o desenvolvimento de uma plataforma para a gestão do albergue do cliente. Ao longo da proposta irá ser apresentado três pacotes nos quais qualquer um dos mesmos irá resolver os problemas do cliente, mas que nos mais ‘avançados’ irá ter funcionalidades que consideramos importantes para o projeto.

Esta plataforma de forma a resolver os problemas do cliente teria no **Pacote Bronze**:

- Registo de utilizadores;

- Gestão dos animais;

- Gestão dos pedidos de adoções;

- Notificações;

Através de um **Pacote Silver** no qual é um intermédio entre os restantes, pode ser adicionada as seguintes funcionalidades:

- Streaming de vídeo de forma a cativar o interesse dos utilizadores na adoção dos mesmos;

- Doações por parte dos utilizadores de forma a suportar os custos dos animais;

Já em relação a um **Pacote Gold** aconselhamos algumas funcionalidades adicionais que consideramos um acréscimo no valor do projeto:

- Interação entre a doação do utilizador e os animais (Receber guloseima, atirar brinquedo, etc..)

# 3 – Formação

Algumas das vantagens que se pretende destacar são:

* A Transmissão de vídeo de forma a cativar e facilitar a interação dos utilizadores os animais no albergue. Os funcionários poderão verificar o estado dos animais pelo próprio vídeo.
* A Transmissão de vídeo irá estar aberta aos utilizadores podendo estes fazer doações de forma a ajudar os animais que encontram a ver no vídeo, tendo como objetivo final persuadir o utilizador a adotar o respetivo animal devido à vantagem de ver o seu comportamento com o tempo prévio que desejar.

# 4 – Tecnologias

A plataforma irá ser desenvolvida para web, sendo sugerido as seguintes tecnologias de suporte:

* **MongoDB** – Base de dados responsável pelo armazenamento dos dados;
* **Vue.**JS – Framework responsável pelo front-end;
* **Node.**JS – Tecnologia responsável pelo back-end;
* **Gitlab / Jira –** Controlo de versões e gestão do projeto;

# 5 – Garantias

# 6 – Cronograma

# 6 – Investimento

# 7 – Empresa